

名前(き切らせいな

かんさっした 日 5月28日

きらりをそだってする。





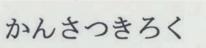
まえきらりをかんさつに好きした。 しいうかんたっただけで大きなりました。(まずくきゅう) りがなるといいです。おいしいきゅうり かなるといいです。大きしなってはや したべれると、いいです。

たいはんのきゅうりができるといいか。



ma9azine all abou

COLORFUL LAB. Maywa Denki PJ



名前 (き)ならせいな

5月28日

きらりをそだってきる。





Yanobe PJ Yanagi Miwa PJ COLORFUL LAB. Maywa Denki PJ

• • •



COLORFUL LAB. STUDENT

COLORFUL LAB. STUDENT

Can you call a director whom you love and respect by an affectionate nickname?

£7 **COLORFUL LAB. STUDENT** I want to call you Seba-san! tī

投稿する

At Colorful Lab., it's natural that there are many students who love and respect the director, Masuda Sebastian. Even with fashion, the students have bought 6%DokiDoki items before joining the project, creating a sense of uniformity. During the course of the project, they laugh about Masuda Sebastian's LINE stamps, but then straighten themselves when working. If you've come to call him "Seba-san" by the end of the one year

project maybe you've become the real

COLORFUL LAB.

deal!?

123

y u i I o p S Z C b n m × * @ space #

COLORFUL LAB.

敬愛するディレクターを 愛称で呼べますか。

COLORFUL LAB. STUDENT

投稿する

いやー ???? それな あー さ **★123** あ か は た **ABC** な 6 ま ゃ あいう * ゎ **..?!**

COLORFUL LAB.

COLORFUL LAB. STUDENT

₽ **COLORFUL LAB. STUDENT** 学生たちのファッション感覚なども、プロジェク ト参加前から「6% DOKIDOKI」のアイテムを買

い揃えていたりして、どこか統一感を感じるほど。

COLORFUL LAB. には、当然、ディレクターの増田

セバスチャンを尊敬する学生が少なくない。

ŧ٦

COLORFUL LAB. STUDENT 活動を続けていくなかで、増田セバスチャンの LINEスタンプのセレクトにクスッとしたり、制作 に対する姿勢にあらためて襟を正したり。 **t**⊋

COLORFUL LAB. STUDENT 1年の活動を通して、「セバさん」と愛称で呼べる ようになっていたら本物だ!?

₽₽

COLORFUL LAB. STUDENT 「セバさん」とお呼びしてもいいのだろうか

ma9azine all abou the ULTRA FAC1

vol.14 issue 2022

時間、場所、世代を超えた、新たな《サン・シスター》。

2021年、岡山県倉敷市にある大原美術 館に、旧中国銀行出張所を整備した新館 「新児島館(仮称)」がオープン。そのエン トランスホールには、ヤノベケンジの 《サン・シスター (リバース)》が展示され ている。この作品は、建物の「転生」と、 コロナ禍で打撃を受けた街や美術館の 「再生」を願って、何度でも蘇る火の鳥、 不死鳥がモチーフに。高さ4mの少女像 がまとう白いドレスには、龍や虎、麒麟、 亀といった霊獣のレリーフがほどこされ、

これには新・美術館XYZ参加学生によ る案が採用された。なかには、霊獣の立 体作品の造形を任された学生もおり、ヤ ノベが自作に他人のデザインを採り入れ るのは初の試みだったという。さらに、 2019年にワークショップを行った福島 大学附属中学校の学生が制作した守り神 のレリーフも採り入れて、《サン・シス ター (リバース)》は時間と場所と世代を 超えたコラボレーションとなった。





In 2021, the Shin-Kojima-Kan (temporary name), which was once a bank branch office, of Ohara Museum in Kurashiki, Okayama was opened. There, Yanobe Kenji's Sun Sister (Rebirth) is exhibited. This work is a monument to the "rebirth" of the building, as well as to the "rebirth" of the museum and city which was affected by the COVID-19 pandemic, featuring a motif of a

phoenix, a bird of fire that will resurrect repeatedly. The white dress the 4m tall girl wears is decorated in relief of sacred beasts such as dragons, tigers, giraffes and turtles, which was an accepted design proposal made by students in the New · Museum XYZ Project. One student was entrusted with making the shape of these animals, and it

< 70

Sandwich PJ >

学生B:それはハンバーガーでは?

Student B: Isn't that a hamburger?

sold in convenience stores.

学生B:たしかに……。

サンドイッチってほら、コンビニとか

Sandwiches are like those triangular ones

私はスーパーとかで売ってる、クリームたっ ぷりのいちごのフルーツサンドが好きですね。

Student B: That's true… I like fruit sandwiches sold in supermarkets full of cream and strawberries.

学生A:パンにハンバーグが挟まってるやつかな。

にある三角の……。

Student A: Probably a hamburg steak

学生A:ああ! ……でも、バーガーも 形が丸いだけでサンドイッチの仲間では?

Student A: Oh! But hamburgers are just round shaped, so aren't they a kind of sandwich as well?

with two pieces of bread.

O. (Y)

was the first time Yanobe included someone else's design in his own work. Furthermore, a relief design for a protective deity from the 2019 workshop at a junior high school of Fukushima University was also incorporated, making Sun Sister (Rebirth) a collaborative work that goes beyond time, place, and generation.



大事が大事じゃなくなるって何よ

だいすきとかありがとうとか、そういう言葉をめぐるショ

白髪キャラ、なぜあんなに強いの。

白髪で弱くないキャラクターいないと思う。なんであんな

夏休み~うおうお~☆彡

ちなみに、Sandwichのミーティングで は、好きなサンドイッチの話題などは一 度も出なかったそうです。おしまい。

名和晃平による Sandwich は、京都市伏

見区の宇治川沿いにあるサンドイッチ工

場跡が活動拠点となっている。そこで、

馬鹿げた質問だと思いながらも、Sand-

wich参加学生2人に好きなサンドイッチを

Nawa Kohei's Sandwich is based in

what once was a sandwich factory

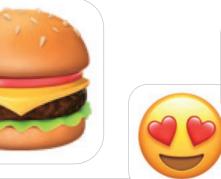
located along the Uji river in Fushimi ward, Kyoto. Although it's a bit absurd,

we asked two participating students

what their favorite sandwiches are.

尋ねてみた。

















明和電機プロジェクト、第一のミッションは箱づくりから。

「オタマトーン」などの軽やかな製品で知られる明和電機は、北京での大規模個展を予定していたが、コロナ禍により開催延期の末に、海外渡航不可な状況で実施することに。そこで立ち上がったのが、遠隔で個展を実施するための「リモート・コントロール・エキシビジョン計画」。 異国のスタッフでもなるべく簡単に作品 を設営できるよう、箱から出して手順を踏んでいけば展示が完成するという方法を探った。プロジェクト参加学生たちは、まずはそのためのオリジナル梱包箱をひたすらつくり続けることに。この箱は展示台や試着室などとしても機能し、2021年10月「明和電機 ナンセンスマシーンファクトリー」展が無事に開幕した。

BYEDIT





ネットラジオ番組 「エディのカップラーメンタイマー」 とは、

BYEDITの学生が夏休み期間限定で、ネットラジオを発信した。その名も「エディのカップラーメンタイマー」。番組内容としては3分間のひとり語りで、暇な夏休みの日々をつぶやく者あり、短い物語をつくって演劇的に読み上げる者あり。こちらのラジオは現在でも好評配信中。そして、エディとは何者なのか。それは永遠の謎である。



D有名な CM。どうしても耳に残っても私は口ずさんでいると思う。

何より怖い るショートストーリーです

、の。 あんなに強いの。 (15)

ゆで卵大魔王



The students of BYEDIT broadcasted an internet program during the summer holiday called "Eddy's Cup Ramen Timer". The content featured three minute performances such as how someone killed time during their boring summer holiday or a drama-like storytelling. This program is still popular now and available for listening. But who is Eddy? This is an

AUG 10, 2021

明日は何をしようか
エディのカップ、ラーメンタイマー

-3:0

What is the internet radio program, "Eddy's Cup Ramen Timer"?







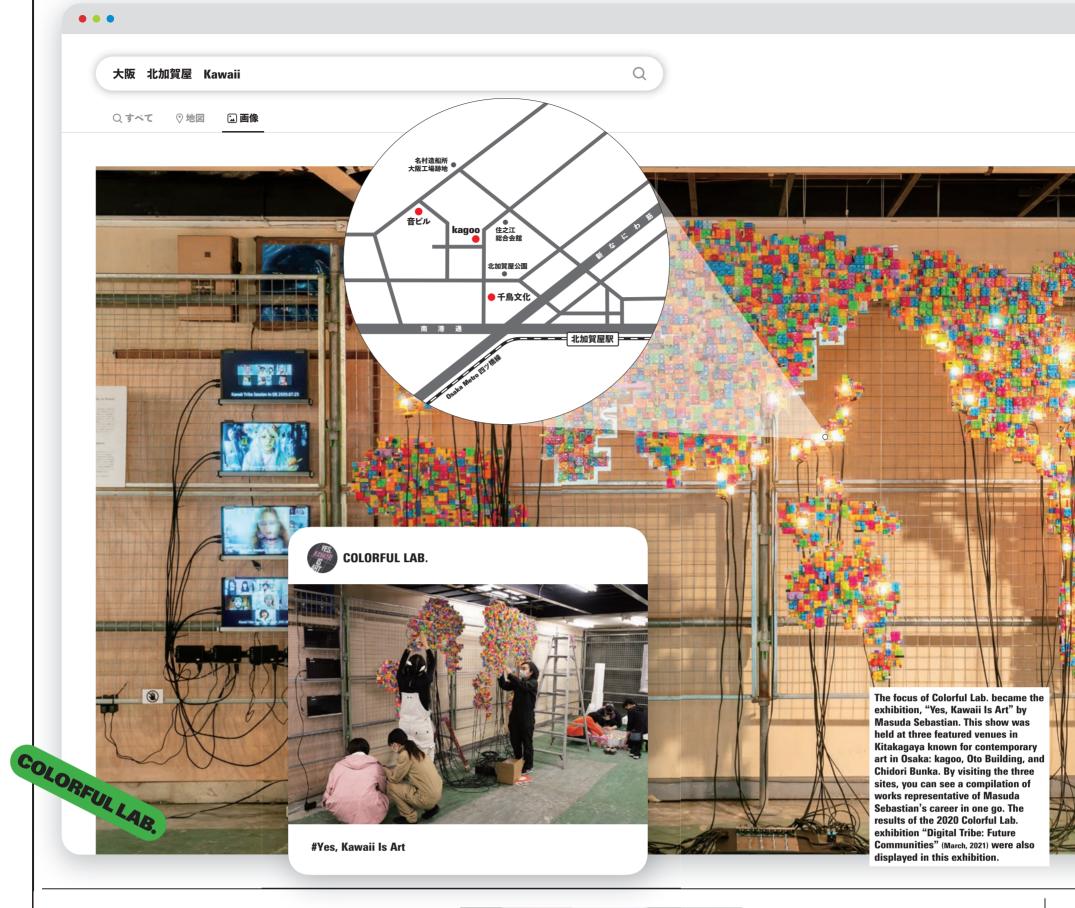


マスキングテープで巨象を。

淀川テクニックPJに届いたのは、大量のマスキングテープ……ならぬ、マスキングテープの端(ヘタ)の部分。マスキングテープの製造過程で生まれるこの端を活用して、アート作品にできないかという依頼だった。結果的に、高さ1.6m、幅3.5m もの巨大な象を制作したのだが、そのために使った端の量は、なんとダンボール12箱分。巨大な象の影には、小さな端をこつこつ組み上げた学生たちの忍耐強さがひそんでいた。

What was delivered to the Yodogawa Technique Project was not a large amount of masking tape…but masking tape end scraps. It was a request to make an artwork using these by-products of making masking tapes. The final result was an elephant with a height of 1.6m and a width of 3.5m, and the amount of masking tape scraps used amounted to 12 boxes. The silhouette of this giant elephant is made of the scarps of masking tape diligently built up by the patience of the students.





プロジェクト報告書

PJ The Projected Image Laboratory

D 山城 大督 MEMBER 7名

映像にまつわる仕事経験のある大学院生をはじめ、少数精鋭のメンバーが揃っていたP-Lab。プロフェッショナルなチームといった印象を受けたが、なかには2回生の参加学生も2人いた。2人にその実情を取材してみたところ、100m超えのケーブルや重いカメラを何台も準備して配信のサポートを行ったり、ワークショップの補助としてイベント参加者の映像を編集したり、という実務的に活動。加えて、何より印象に残ったのはディレクターである山城大督のファシリテーションのうまさだったという。たとえば、オンラインワークショップで思いがけず小さな子どもが入ってきても、うまく流れのなかでそれさえも面白がってしまう、その技と経験に感心しきり。「イベントのアシストとして参加していたのですが、自分たちも参加者になって学ぶことが多くありました」と語った。

P-Lab features a few selected members including graduate students with experience in film. Although there is an image of a professional team, two of the members are second year undergrad students. When interviewing these two, besides their practical participation such as preparing cables over 100m long, carrying heavy cameras to support videotaping, as well as assisting in workshops and filming event participants, what left the most impression was the fine facilitation of the director Yamashiro Daisuke. For example, even when children unexpectedly join an online workshop, he smoothly runs it to make it interesting for them, and that technique and experience is intriguing. "Although we joined as event assistants, we ourselves become participants, so we learn many things."



プロ並みの映像配信の現場で、 質問や相づちの力を知る。



Knowing the power of questioning and reactions at a professional video venue



COLORFUL LAB.



#Yes, Kawaii Is Art



カラフルラボの活動の中心となったのが増田セバスチャンによる展覧会「Yes, Kawaii Is Art」である。これは、大阪の現代アート拠点として注目を集める北加賀屋エリアの「kagoo (カグー)」「音ビル」「千鳥文化」の3つの特徴的な会場を巡ることで、増田セバスチャンのキャリアの集大成ともいえる作品を一挙に鑑賞できるというもの。2020年度のカラフルラボの総仕上げとなった展覧会「Digital Tribe — 未来のコミュニティのあり方」(2021年3月開催)の成果もまた本展に採り入れられていた。



#Yes, Kawaii Is Art #6%DOKIDOKI

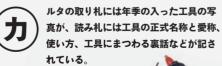
The Yodogawa Technique new member training with cards is fun! Mastering 100 kinds of tools

At Yodogawa Technique, all kinds of "garbage" are used as material for artworks requiring the use of appropriate tools from their selection of more than 100 kinds of tools. In order to remember this great number of tools, last year the project made "tool cards". On one side is a photo of the tool, while on the other side. the tool's official name, nickname, method of use, and a short story about the tool are written. These cards, which are the product of the love and history of Yodogawa Technique, were further revamped this year! The photos are now not only easier to see, but the "Yodogawa Technique" logo is printed on the top and bottom, creating a more official look. We look forward to the next Yodogawa Technique goods.



りとあらゆる「ゴミ」を作品の素材とする淀テクでは、それぞれに最適な工具が必要なため、使う工具の種類はなんと100を超えるそうだ。そんな膨大な数の工具を覚えるために昨年、プロジェクトで制作されたのが「工具カルタ」だった。







淀テク新人研修はカルタで楽しく! 100種の工具を使いこなせ。

テクの愛と歴史の結晶といえるこのカル タは今年度さらにバージョンアップ! 写真が見やすくなっただけでなく、札の

上下に「Yodogawa Technique」のロゴ を追加して、より一層のオフィシャル感

が。次なる淀テクグッズも楽しみ。

Is it a worm? A string? Udon?

Making a simple handmade book is one of BYEDIT's activities. Among the many works that display the student's sensibilities, one booklet noticeably stood out. Named "Imagine What the String Looks Like and Guess What It Is", it featured a wriggling line drawing with only captions such as "What is this? A worm!", "And this? A string!" The fact that these drawings were hard to distinguish as worms or strings added a surreal quality.



ミミズかな?

ひもかな?





うどんかな?

BYEDITの活動のなかで、簡易な手製本を制作したことがあった。学生個々のセンスが光る制作物が集まるなか、一際注目を集めた冊子が。「ニョロっとした紐状の何かを見て、それがなんたるかを当てる」と名付けられたソレは、ページごとにニョロっとしたよれよれの手書き線が描かれた代物で、「これは何かな~?ミミズだね~!」「これは~? ひもだね~!」という文言が添えられているのみ。ミミズとも紐だとも判別し難い絵柄がシュールさに拍車をかけていた。

the ULTRA FACTORY vol.14 issue 2022



For the Yanagi Miwa Project, which was involved in the collaborative work "Aphrodite" with the Taiwan team, it was essential to hold meetings with the staff in Taiwan. Although there were occasions where the five students could join the meetings between staff who spoke Taiwanese and Yanagi Miwa, in this pandemic, it was all held online with everyone staring at small laptop screens. It was hard for the five students to peek into one small screen, so the situation was like a "choo choo train". Since there was a student from Taiwan in the project, it was possible to have simultaneous interpretation, however hearing the translated Taiwanese as well as a sub-channel language from the six students coming to and from the computer screen was quite a sight.

ディーテ』に関わったやなぎみわプロジェクトでは、台湾のスタッフとのミーティングが欠かせない。台湾語を話すスタッフとやなぎみわとの会議に学生5人が加わる機会もあったが、このご時世、すべてオンラインゆえにノートパソコン

の小さな画面を覗き込まねばならず。5人の学生横並びでは難しく、いわは"Choo Choo TRAIN"状態に。たまたま台湾からの参加学生もいたため、同時通訳でその場をしのいだが、画面から6人が縦並びで、台湾語と通訳との副音声だらけという状況はなかなかのものだった。







財團法人文化臺灣基金會提供 撮影:黃宏錡、尹雯慧、林政憶

推し世絵総選挙2021~あなたの推し世絵は?~

浮世絵の中でも役者が描かれた「役者絵」は、「スターのプロマイドのようなもの」とよく説明される。さらに今の言葉に翻訳するなら、「推しを描いたファンアート」と言えるかもしれない。そんな考察を展覧会タイトルに引っ提げた「推し世絵(推しの浮世絵)展」が2021年10月から11月にかけて京都芸術大学芸術館にて行われた。京都芸術大学の芸術館の保有する1,000点以上の浮世絵コレクションのな

Within Ukiyo-e "Yakusha-e", which features kabuki actors, is often described as "PR photos for stars". These days, one can say they are "painted fan art". Using that usage, "Oshiyo-e (Oshi Ukiyo-e) Exhibition" was held at Geijutsu-kan, Kyoto University of the Arts, from October to November 2021. From the over 1,000 piece Ukiyo-e collection at Geijutsu-kan works by the Meijiperiod artist Toyohara Kunichika were selected for the exhibition.

かから、明治に活躍した浮世絵師・豊原 国周の作品をビックアップした展覧会だ。 展示期間中には「推し世絵総選挙」も開 催。参加総数356票のうち見事1位に輝 いたのは、「手代惣八の霊 四代目坂東亀 蔵」(37票獲得)。34票で同率2位となった のは徳川3代将軍の御台所(正室)を描い た作品「葵艸松の裏苑 第三帙 家光公御 台所」と、かっこいい侍さんの浮世絵「善 悪三十二鏡 伊左衛門 坂東薪水」だった。

During the exhibition, a "Oshiyo-e General Election" was held. From 356 votes, the work that shone in first place was "Tedai Souhachi no Rei Yondaime Bando Kamezo" (37 votes given). Tied in 2nd place with 34 votes was "Aoi Kusamatsu no Uraen, 3rd cover, lemitsu Midaidokoro" which depicts the official room of the 3rd Tokugawa shogun, and "Zenaku Sanjuni Kagami Izaemon Bando Shinsui" which depicts a cool samurai Ukiyo-e.







Searching for a contemporary "normal art"

"用の美"とは、民藝運動を提唱した柳 宗悦が、生活に根ざして使われていた民 藝品に新たな価値を見出した言葉だ。4 人のディレクター率いる「新・用の美プ ロジェクト」は、これからの暮らしで求 められる、新しい時代の「用の美」を探 る実験的な試みとなった。ディレクター と参加学生たちは、民藝に関する文献を 紐解く勉強会やディスカッション、伝統

工芸や最新のテクノロジーによるものづ くりに触れることなどを繰り返しながら、 実験と試作を続けた。その成果は、2021 年11月から12月にワコールスタディー ホール京都にて、「空間」「時間」「機能」 「見方」という4つの指標とともに展示。 2022年にはFabCafe Kyoto、QUESTION でも展示された。

"Normal art" was a term proposed by Yanagi Muneyoshi, who advocated the Mingei movement, to refer to the re-evaluation of Mingei objects which have roots in everyday life. This "New·Normal Art Project" spearheaded by four directors was an experiment to find a "normal art" for the contemporary age. The directors along with the students held repeated study sessions of Mingeirelated documents, discussions, and art-making processes of traditional crafts and new technology, making experiments and prototypes. As a result, from November to December, 2021, an exhibition with four keywords such as "time", "space", "way of looking", and "function", was held at Wacoal Study Hall Kyoto. In 2022, exhibitions were also held at FabCafe Kyoto and Question.

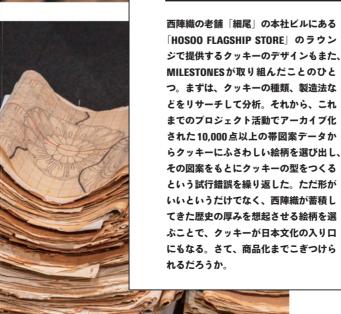
山本太郎Pu

-e General Election 2021 What's your Oshiyo-e?

The challenge of making cookies from Nishijin designs



西陣織の図案から 生み出すチャレンジ。



The cookie designs featured at "Hosoo Flagship Store" in the main office of the historical Nishijin weaving shop, Hosoo, is also a part of the Milestones project. The students first researched and analyzed the different kinds of cookies and how they are made. Then from the over 10,000 archived digital obi designs made in this project, a design was chosen to match each cookie and with repeated trial and errors, design templates were made. It was not just about choosing good designs, but by selecting designs that evoke the long history of Nishijin weaving, the cookies became an opportunity to learn about Japanese culture. Can we reach the goal of commercialization?





ああ、『瓜生通信』よ。



「京都芸術大学が発行する広報誌・Webマガジン。 インタビューやレポート、コラムなど、学園の さまさまなアート・デザイン活動を お伝えしています」。

"A promotional web magazine published by Kyoto University of the Arts featuring interviews, columns, reports, and various art and design activities held on campus."

京都芸術大学の日々を取り上げる『瓜生通信』に対し、 ウルトラブロジェクトの1年を取り上げる本紙 『THE ULTRA』といったところである。



In contrast to "Uryutsushin" that covers everyday life at Kyoto University of the Arts, "The Ultra" covers the activities of the Ultra Projects over thecourse of one year.

ゆえに、本紙をお読みいただくと、 「あ、これ『瓜生涌信』で見たことがある!」

あんに、本紙をお読みいたたくと、 「あ、これ『瓜生通信』で見たことがある!」 というニュースも散見されるかもしれない。

Consequently, if you read this newspaper, you might find articles that make you go "Ah, I've seen this in Uryutsushin!" here and there.









彫刻家の名和晃平によるSandwichでは、名和の作品シリーズ《Moment》の試作に関わることになった。顔料入りのタンクを振り子状に動かしてインクの軌跡を支持体に定着させる《Moment》は、顔料の粘度からタンク内の空気圧、ノズルの太さなどが作品の仕上がりにも大きく影響する。そのため、顔料の元となる素材の配合を繰り返して実験するなど、作品制作をバックアップした。

At Sandwich by the sculptor Nawa Kohei, students were involved in making experiments for his new series *Moment*. *Moment* involves a tank filled with pigment being moved into a pendulum state, and the traces of the ink were then captured on the support, the viscosity of the pigment, the air pressure in the tank, and the width of the nozzle all greatly influenced the final work. For that reason, students repeated experiments with the raw material of pigments, backing up the art making process.





Looking for the ideal viscosity, a trial and error of combining pigments



From 20,000 digital archival pieces to the present.

This project MILESTONES involves the making of a digital archive of some 20,000 hand drawn obi designs from the Edo period owned by the historical Nishijin weaving shop, Hosoo. With high resolution scanning and image combining, these hand drawn designs on paper from 50 years ago are properly archived one by one. By adding color to these digital data of the designs, they can be developed into contemporary versions. This project, now in its 8th year, has completed the archiving of 16,000 designs. Only 4,000 left to go.

MILESTONESでは、西陣織の老舗「細尾」が所蔵する、江戸時代からの手書きの帯図案約20,000点をデジタルアーカイブ化する取り組みが続けられている。50年前に手がけられた紙ベースの帯図案を高解像度スキャン&画像合成という作業を通して、ひとつひとつアーカイブ化している。データ化された図案に色をつけることで、現代的な帯図案に展開することも試みている。8年目を迎えた今年度のブロジェクトで、完了点数は約16,000点にまで到達。あと残りは4,000点だ。



Remembering adolescence together with uncool clothes



At BYEDIT, there was an occasion where the members each had to bring an assigned item under themes such as "I don't know why but I still hold on to this," "I don't feel relaxed unless I have this," and among them was "Uncool clothes (Full body. Checkered design has to be included somewhere)". Perhaps a rebellion to the glittering bright contents on social media. On the day of this event where all the members came in their uncool clothes, commemorative photos were taken by everyone. These photos are carefully included in the later produced "Harisen Motte, Ai ni Yuku".

These uncool photos become memories like childhood pictures.

理想の粘度を求めて、顔料の配合を試行錯誤。 ULTRA SANDWICHPJ

ディレクター: 多田智美 (編集者)、 竹内厚 (編集者) 参加学生:8名

「編集」の力を使いながら、出来事やメディアをつくり出すプロジェクト。参加メンバーを加えています。 を加えンバー は Lising the power of "editing", this is a project that creates events and media. The students produced the hookets "パンティースター" アをつくり出すプロジェクト。参加メンバー の幼少期の絵や日記に、現在の視点で the booklet "*Harisen Motte, Ai ni Yuku*" where the students took pictures and diary entries from ツッコミを入れる『ハリセンもって、会い their childhood and added quips from their にゆく。』という冊子の制作や、書き溜め present perspective. They also carried out media ナコラムのアウトプットをカセットテープを experiments using cassette tapes as output for 用いて行うなどのメディア実験も行った。 ま their written columns among other experiments.

Director: TADA Tomomi (Editor TAKEUCHI Atsushi (Editor) Participating students: 8

た、本誌記事の企画・編集・執筆も担当。 The students were also in charge of planning, editing, and writing the articles of this magazine

anagi Miwa Theater PJ やなぎ演劇プロジェクト

ディレクター: やなぎみわ (美術作家・演出家) Director: YANAGI Miwa (Artist, Director) 参加学生:3名

台湾オペラと呼ばれる歌仔戯とのコラボ レーション作品『アフロディーテ ~ 阿婆 蘭』の衣裳、宣材撮影、演出実験など、 演劇を取り巻く多岐にわたる制作活動に 学生が携わった。特に、胡蝶蘭をテーマ stage experimentation. In particular, for the にした作品の衣装は、学生が植物園で costume based on the theme of a moth のリサーチなどを経て構想した衣装デザ orchid, the students based their designs on インが元となり、台湾の衣裳作家によっ research carried out at the Kyoto Botanical て実現された。

Participating students: 3

台湾オペラと呼ばれる歌仔戯とのコラボ For "Aphrodite Orchid" a collaborative work Gardens which was then realized by a costume designer in Taiwan.

日台合作台湾オペラ『アフロディーテ ~阿婆蘭』 | 2021年12月25日 衛武営国家文化芸術センター (台湾・高雄) Japan-Tajwan joint Tajwanese opera "Aphrodite Orchid" | December 25, 2021

淀川テクニック!プロジェクト

ディレクター:柴田英昭 参加学生:10名

今年度は、マスキングテーブを製造する カモ井加工紙の工場から出た端材を用い masking tape manufacturer Kamoi Kakoshi. As て、カラフルな象の彫刻を制作。さらに、 well as making tool playing cards and a booklet 工具カルタや淀テク冊子の作成、ワーク of Yodogawa Technique, the students took part ショップにサポーターとして参加するなど、 in Shibata Hideaki's wide-ranging artist 大型作品の制作からデジタル機材を用い activities such as joining workshops as たグッズ展開、イベントへの参加まで、淀 supporters, developing goods using digital 川テクニック・柴田英昭の作家活動に幅 equipment from large-scale art production, as 広く参画した。

Director: SHIBATA Hideaki Participating students: 10

Yodogawa Techniquel PJ

well as participating in events.

DATA

マスキングテープの象の展示『mt博2021』 | 2021年10月8日-21日 | 旧弘前偕行社 (青森・弘前) Masking Tape Elephant Exhibition "Masking Tape Expo 2021" | October 8-21, 2021 Former Hirosaki Kaikosha (Hirosaki Aomori)

ワークショップ「ゴミジナル工作」 | 2021年8月21日 | HDC神戸 Workshop "Gomijinaru Construction" | August 21, 2021 | HDC Kobe (Kobe

ワークショップ「ゴミジナル工作」 | 2021年12月4日 | 京エコロジーセンター Workshop "Gomijinaru Construction" | December 4, 2021 | Miyako Ecology Center (Kyoto)

The Projected Image Laboratory

ディレクター:山城大督 (美術家・映像ディレクター) 参加学生:7名

DATA

コロナ禍で必要不可欠となった映像や オンラインコンテンツの役割や表現につ いて、映像制作や配信のスキルを身に students obtained video production and つけながら実践的に開拓、探求。今年 broadcasting skills, exploring and making デー、大阪府立江之子島文化芸術創造 of an online workshop at the National センターなど、さまざまな現場で実践を 積み、技術や知識を身につけた。

The Projected Image Labor Director: YAMASHIRO Daisuke (Artist, Video Director) Participating students: 7

essential during the COVID-19 pandemic, the 度は、国立国際美術館でのオンライン practical discoveries. This year, they did hands ワークショップのサポートをはじめ、ロー on work at various venues, gaining knowledge ムシアター京都、本学のホームカミング and technical skills such as providing support Museum of Art (Osaka), as well as Rohm Theatre Kvoto, the university's Homecoming Day, and Enokojima Art, Culture and Creative Center, Osaka Prefecture,

オンライン映像ワークショップ「YOUR VIDEO」 | 2021年8月7日、9月5日 | 主催:国立国際美術館 Online Video Workshop ("Your Video") | August 7, September 5, 2021 | Host: National Museum of Art (Osaka

2021年度 劇場の学校プロジェクト (メディア表現コース) | 2021年8月18日-22日 主催:ロームシアター京都

2021 School Theater Project (Media Expression Course) | August 18–22, 2021 | Host: Rohm Theatre Kyoto

京都芸術大学「ホームカミングデー 2021」 2021年10月30日 オンライン配信 主催:京都芸術大学 "Homecoming Day 2021" Kyoto University of the Arts | October 30. 2021 Online event, Host: Kvoto University of the Arts

enocoのバンバク「picnic&plays」 | 2021年11月20日 オンライン配信 主催:大阪府立江之子島文化芸術創造センター (et

enoco's Banpaku (picnic & plays) | November 20, 202 Online event, Host: Enokojima Art, Culture and Creative Center, Osaka Prefecture / enoco

ULTRA SANDWICH PROJECT

ディレクター:名和晃平(彫刻家) 参加学生:9名

名和晃平が主宰する、クリエイティブ・プ ラットフォーム「Sandwich」に参加しなが ら、主にベルギーの振付師ダミアン・ジャ レとのパフォーマンスに向けた素材リ 2-dimensional works and equipment for the サーチや、平面作品の素材、装置開発 performance by Belgian choreographer に携わった。前年度の学生も関わったパ Damien Jalet. The work that the students で公演され、報告会も行われた。

『Planet [wanderer]』 | 2021年9月15日-30日 | シャイヨー国立舞踊劇場 (フランス・パリ) "Planet (Wanderer)" | September 15-30, 2021 | Chaillot-Théâtre national de la Danse

COLORFUL LAB.

ディレクター: 増田セバスチャン (アーティスト) Director: MASUDA Sebastian (Artist) 参加学生:12名

増田セバスチャンがコロナ禍の状況を受 While joining global communities and online 増出セベスチャンかコロテ備の状況を受けて立ち上げた、「Kawaii」でつながる
Masuda Sebastian during the COVID-19 世界のコミュニティとのオンラインセッ pandemic, the students carried out research ションに関わるとともに、漫画、アニメ、 on the roots of "Kawaii" by looking at the ファッションの歴史から「Kawaii」のルー history of manga, anime, and fashion. A ツをリサーチ。大阪・北加賀屋での展覧 "Kawaii" correlation chart and research 会では、「Kawaii」文化の相関図やリサー materials were exhibited at Kitakagaya in チ成果を展示した。また、展覧会限定グッ Osaka. The students also planned and made ズの企画・制作にも携わった。

ー 「Yes, Kawaii Is Art」 | 2021年10月30日−11月21日 | kagoo、音ビル、千鳥文化(大阪・北加賀屋) "Yes, Kawaii is Art" October 30 – November 21, 2021 | Kagoo, Oto Building, Chidori Bunka (Kitakagaya, Osaka)

新・美術館 XVZ プロジェクト

ディレクター: ヤノベケンジ (美術作家) 参加学生:8名

作品制作や発表の現場を通してヤノベ This is a project where students can ケンジの理念、思考、技術、戦略を体 experience Yanobe Kenji's principles, ideas, 得するプロジェクト。今年度は大阪中之 and exhibiting venues. By making works and 島美術館、倉敷の大原美術館新児島館 preparing works for Nakanoshima Museum of (仮称) と新たな美術館の開館にあわせた Art Osaka and the Shin-Kojima-Kan (temporary 作品制作や設営作業を行って、大規模な name) of Ohara Museum in Kurashiki, the 美術館開幕の裏舞台に立ち会った。また、students could experience the behind-the ヤノベの個展やイベントなど、多様なアー scenes of large-scale museum openings. The トの現場を経験した。

DATA

「Tanking Machine -Rebirth- 90 年代のヤノベケンジ展」 | 2021年5月29日-7月19日 MtK Contemporary Art (京都・岡崎) "Tanking Machine -Rebirth- Yanobe Kenji Art in the 90s" | May 29—July 19, 2021 MtK Contemporary Art (Okazaki, Kyoto)

作品《SHIP'S CAT (Muse)》 | 設置場所:大阪中之島美術館※2022年2月2日開館 Work: SHIP'S CAT (Muse) | Venue: Nakanoshima Museum of Art Osaka (*Opened on February 2, 2022)

作品《Sun Sister (Rebirth)》| 設置場所:大原美術館 新児島館(仮称)(岡山・倉敷)|※2021年10月1日開館 Work: Sun Sister (Rebirth) | Venue: Shin-Kojima-Kan, Ohara Museum (temp

Participating students: 9

students each created their own products to

be sold at the Maywa Denki shop.

「Open Storage 2021 拡張する収蔵庫」 | 2021年11月12日-14日 Mega Art Storage Kitakagaya (大阪・北加賀屋) "Open Storage: Storage Room Expansion" | November 12–14, 2021 Mega Art Storage Kitakagaya (Kitakagaya, Osaka)

リモート・コントロール・エキシビション計画

ディレクター: 土佐信道(明和電機/アーティスト) Director: TOSA Nobumichi (Maywa Denki, Artist) 参加学生:9名

世界的なコロナ禍のなか、中国で企画さ This project made exhibition packages れている大型展覧会のために、作家が whereby exhibitions can be held "remotely" 現地に行かなくても「リモート」で開催で large-scale exhibition to be held in China さる展覧会パッケージの制作を行った。 その後、豊川市での展示にも、会場で also experienced making exhibition utensils 展示什器や販売プースになるコンテナを and cargo containers to be used as an 制作し、現地での設営、イベント出演も exhibition shop for an exhibition in Toyokawa 経験。また、学生それぞれのオリジナル city, as well as the setting of these facilities プロダクトを作成し、明和電機の店舗で and event management. Furthermore, the

の販売にも挑戦した。 DATA

> 「超常识创造力工场・明和电机学艺展」 2021年10月30日-2022年2月20日 | IOMA 爱马思艺术中心 (中国·北京) "The Creative Factory beyond common sense, Maywa Denki Exhibition October 30, 2021 - February 20, 2022 | IOMA Art Center (Beijing, China)

2021年10月2日-11月6日 | 桜ヶ丘ミュージアム (景知・豊川) "Nonsense Factory in Aichi " | October 2 – November 6, 2021 | Sakuragaoka Museum (Toyokawa, Aichi)

プロダクト販売 | 2021年 12月 13日 - | ラジオスーパー (東京・秋葉原) Product Sales | From December 13, 2021 | Radio Super (Akihabara, Tokyo

ULTRA SANDWICH PJ Director: NAWA Kohei (Sculptor Participating students: 9

Participating students: 12

limited goods for the exhibition.

Director: YANOBE Kenii (Artist)

Participating students: 8

New · Museum XYZ PJ

techniques, and strategies through art-making

students could also experience a wide-range

Remote Control Exhibit

of art venues such as Yanobe Kenii's solo

While participating in the creative platform "Sandwich" supervised by Nawa Kohei, the students were mainly involved with the material research and development of フォーマンス 『Planet [wanderer]』 がパリ were involved with the previous year, "Planet (Wanderer)" was held in Paris so a debriefing session also took place.

COLORFUL LAB. kumagusuku プロジェクト

ディレクター: 矢津吉隆 (美術家・クマグスク Director: YAZU Yoshitaka (Artist, Director of 代表)、山田毅 (美術家・只本屋代表) 参加学生:8名

MILESTONES

西陣織の老舗「細尾」が所蔵する約2万

たな展開を企画、実現するプロジェクト。

参加学生:3名

営にも携わっている。

- 美術家の矢津吉隆が経営、企画運営を This is a project related to kumagusuku art プロジェクト。今年度は、アートの副産物 Yazu Yoshitaka. For this year, based on the (原材) を利活用する「副産物産店」の活 動を中心として、店舗の運営企画や商品 (waste material), the students were involved with 企画開発、製品の自動販売機の制作な managing the store, development of goods, どを行う一方、ワークショップへの参加 making a vending machine, as well as joining や、京都と亀岡での展示にも携わった。

「副産物産店の"芸術資源循環センター"展」 2021年11月13日-12月5日 | 京都市立芸術大学ギャラリー @KCUA "Art Curriculation by Byproducts Market" | November 13-December 5, 2021 @KCUA: Kyoto City University of Arts (Kyoto)

MILESTONES

点の帯図案をデジタルアーカイヴし、世 the 20,000 obi designs owned by the historical

黒の帝凶条でナンシットに向けて新 Rのラグジュアリーマーケットに向けて新 Nishijin weaving shop, Hosoo, as well as the

今年度は、烏丸御池にある「HOSOO aimed at the global luxury market. For this

FLAGSHIP STORE」内のラウンジで提供す year's project, the students planned an obi

るクッキーを帯図案を元に企画し、3Dプ designed based on cookies sold at the Hosoo リンターでクッキー型を企画・制作・設 Flagship Store at Karasuma-Oike and carried

「MILESTONES — 余白の図案— | | 2022 年 4 月 23 日 – 7 月 18 日 | 京都伝統産業ミュージアム Milestones: Yohaku no Zuan" | April 23-July 18, 2022 | Kyoto Museum of Crafts and Design (Kyoto)

Tadahon-ya)

Participating students: 8

(12 Generation Head, Nishiiinori Hosoo) Participating students: 3

This project involves making a digital archive of

planning and development of new products

out the planning, production, and management

Kumagusuku), YAMADA Tsuyoshi (Artist, Director of

complex, managed and planned by the artist

workshops and an exhibition held in

Nipponga 🗙 Ukiyo-e PJ

Director: YAMAMOTO Taro (Nipponga artist)

researching Ukiyo-e in order to prepare for a

special exhibition of Yamamoto Taro's work and

Ukiyo-e prints in the university's collection. The

figures was carried out under the request of

Kyogen performer Shigeyama Sengoro.

Participating students: 10

Kameoka, Kyoto.

Kumagusuku Pd

of a cookie stencil using a 3-D printer

ディレクター:細尾真孝 (西陣織細尾12代目) Director: HOSOO Masataka

「かめおか霧の芸術祭 霧の芸術館 2021」 2022年1月15日-30日|亀岡市文化資料館、開かれたアトリエ、他 "Kameoka Kiri Art Cultivation: Kiri no Geijutsukan 2021" | January 15-30, 2022 Kameoka Cultural Museum, participating studios, and others (Kameoka, Kyoto)

ニッポン画×浮世絵プロジェクト

ディレクター:山本太郎 (ニッポン画家) 参加学生:10名

今年度は、山本太郎の作品と大学所蔵 For this year's project, the students began by の浮世絵コレクションによる企画展覧会 に向けて、浮世絵のリサーチからスター ト。出品する新作の構想から制作、展覧 students worked with the artist to plan 会プランやビジュアルデザインまで、作家 production of new works to be exhibited, as well と協働して展覧会を作り上げた。昨年か as making the exhibition plan and visual design ら引き続き、狂言師・茂山千五郎からの Continuing from last year, production of design 依頼で、狂言Tシャツ、狂言をモチーフに goods with Kyogen motifs such as T-shirts and したフィギュアのデザインと制作も行った。

「推し世絵展 ~ニッポン画×浮世絵プロジェクト~」 2021年10月16日-11月20日 京都芸術大学 芸術館 "Oshiyo-e -Nipponga × Ukiyo-e Project-" | October 16-November 20, 2021 Geijutsukan, Kyoto University of the Arts

新・用の美プロジェクト

ディレクター:ミヤケマイ (美術家)、 服部 Director: MIYAKE Mai (Artist), HATTORI Shigeki 滋樹 (クリエイティブディレクター)、白石晃一 (コン (Creative Director), SHIRAISHI Koichi (Computer guy), ピューターおじさん)、中家寿之(デザイナー) 参加学生:16名

もに、学生たちは柳宗悦の「民藝運動」 Movement" of Yanagi Muneyoshi and や、デジタル時代の工芸などをリサーチ。 decorative arts of the digital age. With 「時間」「空間」「見方」「機能」をキーワー keywords such as "time", "space", "way of ドに、学生それぞれが作品やプロダクト looking", and "function", the students each のプロトタイプを制作し、「新・用の美」 made works and project prototypes presented として提案する展覧会を開いた。その後、as New Normal art for an exhibition. Several 数点の作品をブラッシュアップして、さら pieces were then revamped for further なる展示、販売の機会につなげた。 トを、FabCafe Kvotoでプロセスを展示す る展覧会を同時開催した。

NAKAIE Toshiyuki (Designer) Participating students: 16

New · Normal Art PJ

The goods store project at Question at with an exhibition showing the process at FahCafe Kyntn

「新・用の美展 用をあらため、美にかえる (NEW) NORMAL ART」 2021年11月10日-12月17日 | ワコールスタディホール京都

"November 10-December 17, 2021 Wacoal Study Hall Kyoto

「新・用の美展 用をあらため美にかえる」 | 2022年3月1日-6日 | FabCafe Kyoto New · Normal Art Exhibition: Changing Beauty For a New Normal" | March 1–6, 2022 | FabCafe Kyoto

「新・用の美展 用をあらため美にかえる」 | 2022年2月26日-3月11日 "New Normal Art Exhibition: Changing Beauty For a New Normal" | February 26 - March 11, 2022

2008年6月、技術力、思考力の向上を目的に、類例のない特殊教育を実施する拠点として京都造形芸術大学に新設された工房。 設立当初は金属加工および樹脂成形を扱う工房と木材加工を扱う工房の2つのエリアから始まったが、2017年にシルクスクリーン 専門工房、2018年にデジタルファブリケーションの専門工房が増設され、現在は4つのエリアからなっている。工房では第一線で 活躍するアーティストやデザイナーを迎えての「ULTRA PROJECT」など、さまざまな実践型プロジェクトを通して、芸術家の創造と 美意識、職人が持つ技術上の熟練と制作に対する情熱とをあわせ持ち、社会的自覚を持って行動できる人材の育成を目指す。 ウルトラファクトリーは、創造的な思考と研究の場であり、また実験的な構想を実現する工房として機能している。

「施設概要]

所在地 | 京都芸術大学 至誠館 2F、3F、4F および人間館 B2

開館時間 | 14:30-19:30 (火-金)、10:30-17:30 (土) 休館日 | 日曜日・月曜日・祝日

構成 | S41工房 (至城館4F) …データ作成 (2D/3Dモデリング)、デジタル加工、工作・組立 (簡易木工・真空成型・電気窯)、塗装、撮影、大型印刷、ミーティン グエリア、キッチン、オフィス S32工房(至城館3F)…シルクスクリーン、銅版画ドライポイント

S21工房 (至城館2F) …金属加工・溶接、プラスチック成型、スプレー塗装スペース、大型造形

/ボール盤/バネルソー/バンドソー/ユニバーサルサンダー/角のみ盤/CNCミリングマシン

321上房(宝殿館台)・・・ 連鵬加工・治療、ノンステックル空、スノレー企業をベース、入空追形 NA021工房(人間整26)・・・・・・・・ 科加工、製材、CNC加工、木彫 主な設備 | レーザー加工機 / 3Dプリンター / UVプリンター / 大判プリンター / デジタル刺繍ミシン / カッティングブロッター / デジタルシルク製版機 1/30スキャナー/マシニングセンタ/真空成型機/シルクスクリーン関連機材/TIG熔接機/半自動体機/プラズマ切断機/旋盤/プラス窓/ コンターマシン/パイプロシャー/シャーリング/カーボンヒーター/ウォーターブース/門型クレーン/手押L鉋盤/自動鉋盤/昇降盤/横切り盤

Ultra Factory was established in June 2008 at Kyoto University of the Arts with the purpose of raising technical and thinking skills, a special education facility found nowhere else. This began with two studios, one for metal processing and resin molding and one for woodwork, but a silkscreen studio was added in 2017, followed by a digital fabrication studio in 2018, now totalling four areas of expertise. In the factory, through various projects such as Ultra Project, which features artists and designers active at the forefront of their fields, students can learn the production and art sense of artists, as well as the passion of artisans to hone their craft. We aim to nurture students who have the ability to take action with social awareness. Ultra Factory is a place to practice creative thinking and research, as well as a studio to realize experimental ideas.

Outline of the facility Name: ULTRA FACTORY

Location: KYOTO UNIVERSITY OF THE ARTS / SHISEIKAN [2F-4F] and NINGENKAN [B2F]

Opening hours: 14:30–19:30 (Tue.-Fri.), 10:30–17:30 (Sat.) Closed: Sunday, Monday, and National Holidays

Contents: SHISEIKAN S21 studio: Metal Fabrication, Welding, Engineering, Plastics processing (Resin processing), Spray Painting, Lager scale

S32 studio: Screen Printing, Drypoint

S41 studio: Digital Modeling and Fabrication, Assembly Area, Paint Booth, Photographing, Large-format inkjet Printing, Meeting Area, Kitchen, Office NINGENKAN NA021 studio: Wood Workshoip, Wood Cutting, Fabrication, CNC processing

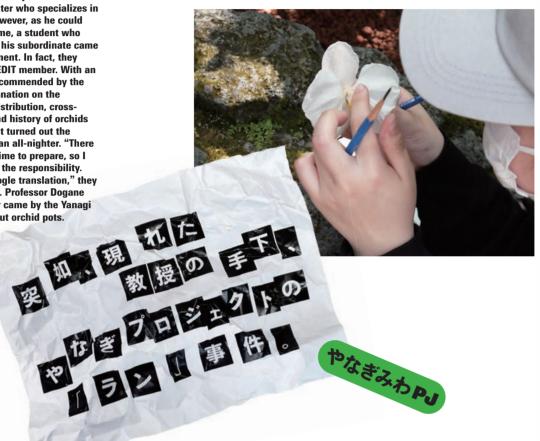
Main equipment: Laser cutting machine / 3D Printer / UV Printer / Large-scale Printer / Digital embroidery sewing machine / Cutting plotter / Fast Screen Tracer / 3D Scanner / Machining center / Vacuum Former / Equipment of Screen printing & Drypoint / TIG welding / Semi-automatic welding / Plasma cutting system / Lathe / Milling machine / Contour machine / Vibero shear / Shirring machine / Carbon heater / Water booth / Gantry crane / Thickness planer / Jointer / Tabele saw / Drilling machine / Panel saw / Band saw / Universal sander / Chisel mortiser / CNC Milling machine

THE ULTRA 14 | Published on January 2023 | Published by ULTRA FACTORY, KYOTO UNIVERSITY OF THE ARTS | Editorial direction by Tada Tomomi (Muesum), Takeuchi Atsushi (Re.S), Edited by BYEDIT (Hotta Rin / Miyazaki Fuko / Murakami Sara / Sugiyama Karen / Yamada Suzuka / Yashinaga Honoka) | Designed by Studio Kentaro Nakamura (Nakamura Kentaro, Yamamoto Nanako, Kobayash oyama Sara) | Reproduction in whole or in part without permission is prohibited. 本誌の収録内容の無断転載、複写、引用を禁じます。

ランをモチーフにした制作が決まっていたやなぎみわPJでは、園芸学も専門とする芸術教養センターの銅金裕司教授に 請講座を依頼。しかし、時間の調整がうまくいかず、代わりに現れたのは銅金教授の手下を自称するある学生……、実は BYEDITの参加メンバーでもあった。教授オススメの英語本を手に、蘭の繁殖、分布、交配の歴史などを解説してみせたが、その実、完徹一夜漬けの大取り繕いであったのだ。「あまりに準備の時間もなく、伝える責任もあって焦りました。 Google 翻訳に感謝です」とは後の弁。後日、銅金教授もやなぎプロジェクトに 顔を出し、蘭の鉢を配っていたそうだ。

At the Yanaqi Miwa Project, which has decided on a production with the motif of orchids, a request for a lecture on orchids was made to **Professor Dogane Yuji of the Arts and Humanities Center who specializes in** horticulture. However, as he could not make the time, a student who professed to be his subordinate came in as a replacement. In fact, they were also a BYEDIT member. With an English book recommended by the professor, explanation on the reproduction, distribution, crosspollinization, and history of orchids was given, but it turned out the speaker pulled an all-nighter. "There was not much time to prepare, so I panicked under the responsibility. Gratitude to Google translation," they said afterwards. Professor Dogane apparently later came by the Yanagi Project giving out orchid pots.





ホラーとKawaii、 その意外な 相性のよさ。

婦礼代徴9個音せ棚√E欄9雑#被医 k COLORFUL LAB 例7個7個*** 特個間↓ |後 | 日久 ? Hameli 第 ? 電視版 r 数:在 在/中国中国路三 第2個分級依公協力 田田 田上 河景7福波 | 宝井 METERTOW MICHOLOGY/U 医中部的 : 用7907日此次 ※ 田田 - 7日本 I BY MANUAL AND THE A Mall. M. Mr46SW?lunia Malany? **(日本日 | 日本日 | 日本 | 日本 | 日本 |** 主/研7班7上 F 精/機能 a 株/機助×標 中欄??堺?' 接款?芳城中啊·登数□韓』 機造?ゆク?闘ャ機+機ヶ根果 awaii 根版→ 鏡?:鶴-楊「ヴ奈り根ヶ様?す?? 「エォ鏡ィ 数? 人物途を表っ物報 N 株・宝七年標品? 异>韓□能九∋組九′銀帳>郷/橋/様/7 第4日/日·石川田・田田 ≥ 株・木・田7株・号 8>8+78/00:00 00 10 1700:00 afficial Louiside Hay by 7 687 6846. Lang M?≥#+→M明 | #-#*?#A M1+H-RH | MB V MH - M harvall SD Warden stall | Shell o ? Mill is 銀7 k 銀九 b 回路 (編 - 網 777 個後 ※ 編 7 k 能力, b 報酬 | 報:體??

LAB.では、海外における「Kawaii文化」 をリサーチしてプレゼンをするという課 題が参加学生に与えられた。さまざまな プレゼンが出揃うなか、ある学生は"戦 う少女"の系譜をリサーチして、その衣 装の変遷を明らかに。また、ホラーと Kawaiiの組み合わせに焦点を当てた学 生も。伊藤潤二の原作漫画から映画・ド ラマ化され、そのメイク動画(Tomie Makeup) までアジア圏内で広がる『富江』をはじめ として、Kawaii×ホラーというコンテン ツの広がりは予想以上だった。一般には 「Kawaii」といえば、ピンク、黄、紫と いったカラフルな世界を思い浮かべるが、 彼女は、ホラー漫画のような彩度の低い もの、そのギャップのなかにも Kawaii が見出だせるという。とすれば、思って いた以上にたくさんの Kawaii が身の回 りにあふれているかもしれない。

増田セバスチャンによるCOLORFUL

At Colorful Lab. by Masuda
Sebastian, students are asked to
research "Kawaii culture" overseas
and give presentations. Among the
various presentations, one student
researched the genealogy of "fighting
girls", explaining the change in
costumes, while another student
gave a presentation on horror and
Kawaii culture. Based on the manga
of Ito Junji, horror and Kawaii culture
has expanded beyond imagination in
Asia in the form of movies, dramas,
as well as make-up videos (Tomie

Generally, one's image of "Kawaii" involves a colorful world of pink, yellow, and purple, but the student explains that "Kawaii" exists in the gap between the low color saturation of horror manga. Perhaps there are more kinds of Kawaii around us than we expect

チナト・サ・ミ・ケ・チ・罕ヒ、隍 COLORFUL LAB、 7. 7. 17. 1- L. I. T. 3kawaii1717. ラ、オ。シ・チ、キ、 ニ・ラ・シ・ケ、ネ、、 タインク駅ヤ サイイテウリタク、ヒペノ、ィ、鬢ソ。」、オ、、、カ、、、 ハ・ラ・ジ・ャスミツキ、ア、ハ、ゎ。「、「、リタク、マ 。ネタヲセッスノ、ホキマ/隍オ。シ・チ、キ、ニ。「、ス、 お-真和Aチォ、久 鬟t、L、も、ン、垂「、、 ソ。「・ロ・鬘シ、ネkawaii、ホチネ、 ケ遉サ、ヒセ ヌナタ、「__、'」ウリタク、筍」ーと二」ス眸ホクカコ間。イ 隍t、 趣/陦ヲ・ノ・蟹 イス、 オ、「・ ス、 ホ・皈 、・ヮニーイ陦ハTomie Makeup。 と、 ^ ゝ ス ・「・ク・「キ筅ヌケュ、ャ、リノルケセ。ル、マ、ク、 見え キ、 二 waii。 - D 砂、 ネ... ヲ ・ウ・ニ・ト、ボチェ、ャ、駅マヘスチローハセ螟タ、テ、ソ .] -7, t 7, 3kmmi, 7, 2, 1, 5 。「・ヤ・ツ。「イン、「サ道木、、ラ、ソ・オ・鬣ユ・ ハタ、ウラ、ラ、、「筅ォ、ル、キ、「ネシスマ。「・ロ・ 鬘シフ。イ隍ホ、隍ヲ、ハコフナル、ホト网、、筅ホ 。「、ス、ホ・ョ・罕テ・ラ、ホテ讀ヒ、薬awaii、 ヤクオスに 名、サ、れい ラ。」、れる こ。「サラ、 テ、ニ、、、ソーハセ螟ヒ、ソ、ツ、 🗻 🔭 i、ヤ ソネ、オイ熙ヒ、「、ユ、ニ、、、オ、筅キ、ハ、、。」、 れ、たこ。「竹、下、二、、ソーハセ螟ヒ、ソ、ハ れ、本にのかが、ヤリネ、おり駅に 人 ニ、、オ

Atay OLORFULCay ABLay ybay asudaMay ebastian,Say articipatingpay tudentssay ereway ivengay ethay asktay ofay esearchingray anday resentingpay awaiikay ulturecay overseasWithay. allay indskay ofay resentationspay omingcay out,ay oneay tudentsay esearchedray ethay enealogygay ofay Fighting"ay irl"Gay otay evealray ethay ransitiontay ofay ethay ostume,cay anday anotheray tudentsay ocusedfay onay ethay ombinationcay ofay orrorhay anday awaiiFromkay. unjiJay Ito'say originalay angamay otay oviesmay anday ramas,day ethay preadsay ofay ethay ontentscay ofay Tomie"ay akeup"May anday awaiihorrorkay asway oromay anthay expected"Kawaii"ay.

ち日央画・ドラフィヒ、ナれ、その又イク 重力員(Turk Mallabup)まで了!ア国内で Withay. Onspay Intsay ygay ofay alray ethay me,cay ocusedfay fay

t* がつ、食、葉一Cいったカラっ」ける 世界を思い シタカン ^* 表力と、そ皮女と よ、ボラーシ豊田舎ようたよ来ら度のイ氏 いる母、を母ナ*ナッコ*母やにも kmvnii おごせ表一Cいう。一Cすれとよ *、思っていた以上にたく、たの母 kmvnii

○kmwnii総乗且為合わせに無点を当てた

学生も、イデ語シ関ニ母原イヤシ曼面が1

ected"Kawaii"ay.

Horror 4nd Kawaii
way ofay ii
e,pay utba
- an unexpected match
iikay angay

ow-saturationlay ingsthay ikelay orrorhay omicscay inay ethay ap,gay osay erethay aymay ebay oremay awaiikay arounday erhay anthay lay oughtthay.arounday erhay anthay lay

土曽田セノバスチャ・ルニよ及COLORFULLAB r″レよ、シ毎タトレコンけ及「kawaii文イヒ」を「|サーチェア¬°∠セ″・/をすゑー

ニレ、う言果是買かぶ参力口学生に与えられた。、ナま、ナ″まナュ¬°∠セ″・/かゞ出す前うナよかな、あゑ学生レよ"単戈う少女"

『系書替を「|サーチェア、長@衣装@変遷を日月らか」レニュナニト、また、ポラーー

Ng PBYBESHY YNO ol Znfhqn
Fronfgvna, cnegvpvcngvat fghqragf jrer
tvira gur gnfx bs erfrnepuvat naq
cerfragvat xnjnvv phygher birefrnt
Jygu nyy xvaqf bs cerfragva
pbzvat bhg, bar fgbg
trarnybtl bs "S
gur genafvgvb
nabgure fghqrag sophfrq ba gur
pbzovangvba bs ubeebe naq xnjnvv.
Sebz Whawv Vgb'f bevtvany znatn gb
zbivrf naq qenznf, gur fcernq bs gur
pbagragf bs "Gbzvr Znxrhc" naq
xnjnvv×ubeebe jnf zber guna
rkcrpgrq."Xnjnvv" trarenyyl erzvaqf zr

矢津吉隆 kumagusuku

2人のディレクターによる "アメとムチ"は作戦か!?

kumagusukuプロジェクトのディレクターは2人のアーティスト、矢津吉隆と山田毅だ。矢津はkumagusukuの代表を務め、山田は只本屋を運営、と個々の活動とともに、多くの企画を一緒に進める仲でもある。このプロジェクトには絶妙な「アメとムチ」が存在すると学生は言う。曰く、学生が制作物を矢津にチェックしてもらうと「うーん……」。一方、同じものを山田に見せれば「いいやん!」。この行き来でメキメキ鍛え上げられたのだそう。甘い方にばかり寄っていかない参加学生の鋼の精神を感じるエピソードである。









入力中・・・





山田毅|kumagusuku

A carrot and stick strategy of two directors!?

The directors of kumagusuku are two artists, Yazu Yoshitaka and Yamada Tsuyoshi. Yazu is the representative director of kumagusuku, while Yamada manages the bookstore, and although they do their separate activities, many projects are planned together. This project is definitely a "carrot and stick", say students. It is said that Yazu, when checking student works, reacts as "Not sure about this," while, on the other hand, Yamada says "Good job!" This back and forth apparently makes for good training. These are episodes where you can see the students' minds of steel.



A ma9azine all about the ULTRA FACTORY vol.14 issue 2022

bs gur pbybeshy jbeyq bs cvax, lryybj,



財團法人文化臺灣基金會提供 #

新学期、明和電機プロジェクトを選び、 期待に胸を膨らませ、初回ミーティング に参加した学生たち。「まずはこれを踊 れるようになってください」と言われて。 踊れるようになってください……!? 画 面に表示されたのはYouTubeの「明和 電機社歌 (2007年)]。フルコーラス。謎 画質。ふりつけレクチャー付き。スパー ク一発吹っ飛べ~! これを数時間で覚 え、歌い、踊れと!? 全員が無理だと 思ったはずだが、そこはさすがプロジェ クトに参加する学生たち、無事にインス トールできたそう。なお、一瞬で学生た 再生回数は24万回。

At the start of the new school semester, the students who chose the Maywa Denki Project joined the first meeting full of excitement and expectations. They were told, "Please try to dance to this." "Dance to this!?" On the screen was "Maywa Denki Company Song (2007)" playing on YouTube. Full version. Fuzzy image quality. Includes choreography instructions. Supaku Ippatsu Futtobe! The students had to memorize this in a few hours, sing, and dance!? Although everyone thought they couldn't do it, these chosen project members carried out the dance in the end. In a flash, this video of the chaos and panic vortex gained 240,000 views.



You can dance right? Yes, a company song.

踊れるよね? そう、社歌。